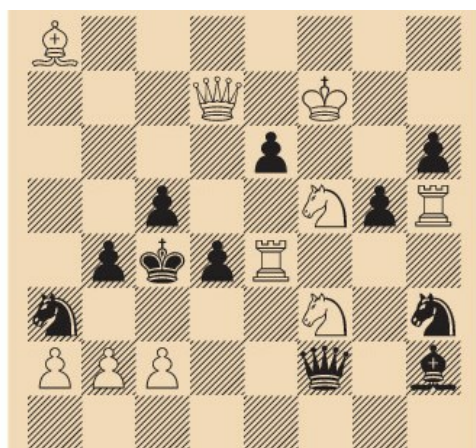


## Schaken



25 november 2017, 03:00

B.H. Wilders

Uitgeverij [www.thinkerspublishing.com](http://www.thinkerspublishing.com), die onder supervisie van Edouard, Vanheirzeele en Sokolov het ene na het andere boek het licht doet zien, mag zich gelukkig prijzen met graficus Tonnard. Ook bij het nieuwe boek van Herman Grooten, *Begrijp wat je doet, Spaans-Italiaanse Structuren*, is de voorkant een genot om te zien. Het boek is te koop voor 24,95. Je hebt niet alleen een schaakboek, maar ook nog een reproductie van een kunstwerk (ISBN 978-94-9251-016-7). In het boek helpt de auteur de lezer te begrijpen wat de achterliggende gedachten zijn bij de zetten in de opening. Veel clubspelers gooien die er moeiteloos uit, maar dan komt het moment van beslissen: Wat doe ik met mijn d-pion? Dxc5, dxe5 of d4-d5? Grooten, die menig schaker op hoger niveau heeft gebracht, levert in dit boek weer vakwerk af bij openingen die regelmatig bij het schaken op clubniveau voorbijkomen. Een bijzonder openingsboek vanuit een nieuwe benadering. Hopelijk zijn de volgende delen over andere openingen al in de maak, tot lering en vermaak. Ook voor het volgende boek heeft de uitgeverij een goede auteur weten te strikken: Efstratios Grivas, die op dit gebied als schrijver/trainer een aanzienlijke palmares heeft opgebouwd. In het kader van de *Thinkers Publishing Endgame Academy*, een boek over de wondere wereld van de Bishop Endings (24,95, ISBN 978-94-9251-017-4). Reeds Capablanca formuleerde de ijzeren wet dat wanneer er een eindspel ontstaat waarin de spelers beiden een loper hebben van een verschillende kleur, men moet proberen de pionnen op de kleur van de andere loper te krijgen. Zo eenvoudig is het natuurlijk allemaal niet. Grivas behandelt allerlei soorten eindspelen, ook die met vier lopers op het bord, loper-eindspelen met een pluspion, wat te doen als men een (heel) 'verkeerde' loper heeft of een loper tegen pionnen. Kortom: het is smullen voor de liefhebbers van eindspelen. Ze kunnen aan de hand van de oefeningen controleren of ze het allemaal begrepen hebben. Ook hier hopen we op soortgelijke boeken, dan met andere stukken.

Bij Rapid-schaken dreigt de computer vaak licht overspannen te raken, maar er is wel spektakel, zoals Aronian – Navara: 1.d4 Pf6 2.c4 e6 3.Pf3 b6 4.g3 La6 5.b3 Lb4+ 6.Ld2 Le7 7.Pc3 0-0 8.Lg2 d5 9.cxd exd 10.0-0 Te8 11.Pe5 Lb7 12.Dc2 c5 13.dxc bxc 14.Tad1 Dc8 15.e4 Lf8 16.f4 d4 17.Pd5 (beter Pb5) Pxd5 18.exd f6. Nog weinig verschil maar: 19.Tde1 offert het paard voor verbonden vrijpion, objectief wellicht niet correct maar kansrijk bij Rapid 19.. fxe 20.fxe Pd7 21.e6 Pf6 22.Txf6 wit heeft duidelijk voordeel gxf 23.Df5 Dd8 hier had zwart Dc7 moeten spelen want nu kan wit toeslaan 24.Te4 Te7 25.Tg4+ Kh8 26.Le4 Tc8? (Lxd5 had de executie nog wat uitgesteld) 27.Ph4 Kg8 28.Txh7 Lxd5. Nu is deze zet vrij zinloos en was De8 het enige om het lijden nog wat te verlengen. Overigens was er grote tijdnood en dat komt het spel ook niet ten goede. 29.Dg6+ Tg7 30.Dh5 Lxe4 31.Th8 mat.Probleem 2658 is een tweezet; Wit: Kf7, Dd7, Te4, La8, Pf3, Pf5, pi a2, b2, c2. Zwart: Kc4, Df2, Th5, Lh2, Pa3, Ph3, pi b4, c5, d4, e6, g5, h6. En de sleutelzet van 2656:1. Dg3.